

**ZARZĄDZENIE Nr 118/2020**  
**BURMISTRZA PRZASNYSZA**  
**z dnia 3 grudnia 2020 r.**

*w sprawie ogłoszenia otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych Miasta Przasnysz w roku 2021 w obszarze działalności na rzecz organizacji pozarządowych oraz podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3, w zakresie określonym w art. 4 ust. 1 pkt 1-32a ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie*

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 19 i art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713, 1378) art. 4 ust.1 pkt. 33, art. 5 ust. 4 pkt. 1, art. 11 ust. 2, art. 13 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2020 r. poz. 1057) w związku z Uchwałą nr XXXIII/254/2020 Rady Miejskiej w Przasnyszu z dnia 24 listopada 2020 r. w sprawie „Programu współpracy Miasta Przasnysz z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na rok 2021”  
**zarządzam, co następuje:**

**§1.**

Ogłasza się otwarty konkurs ofert na realizację zadań publicznych Miasta Przasnysz w roku 2021 w zakresie działalności na rzecz organizacji pozarządowych oraz podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3, w zakresie określonym w art. 4 ust. 1 pkt 1-32a ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie, którego zasady określono w ogłoszeniu stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

**§2.**

Ogłoszenie o konkursie, o którym mowa w §1. zamieszcza się w Biuletynie Informacji Publicznej, na tablicy ogłoszeń znajdującej się w budynku Urzędu Miasta Przasnysz oraz na stronie internetowej Urzędu Miasta Przasnysz – [www.przasnysz.um.gov.pl](http://www.przasnysz.um.gov.pl).

**§3.**

Wykonanie zarządzenia powierza się pracownikowi zatrudnionemu na stanowisku ds. współpracy z organizacjami pozarządowymi.

**§4.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**Zastępca Burmistrza Przasnysza**

**/-/ Łukasz Machałowski**